**Macam-Macam Library pada C++**

Hello guys!

[](https://4.bp.blogspot.com/-iUqeRSFrWU0/WjaRBdGnmUI/AAAAAAAAAgg/DDdxbgka0R0lABqueoBuuN7pufcVt-JXwCLcBGAs/s1600/C-3-More-on-C-Syntax.png)

Kali ini kita akan membahas beberapa macam Library pada C++ dan fungsinya, ok tanpa basi-basi mari kita mulai

1. **iostream**Digunakan untuk menampilkan perintah:
   * cin  
     Fungsi masukan yang digunakan untuk memasukkan data ke suatu variabel. Bentuk umumnya cin>>x;
   * cout  
     Fungsi keluaran yang digunakan untuk menampilkan data ataupun tulisan. Bentuk umumnya cout<<"tulisan";
   * endl  
     Digunakan untuk pindah baris atau enter.  Bentuk umumnya cout<<"tulisan"<<endl;
   * ends  
     Fungsi manipulator yang digunakan untuk menambah karakter null (nilai ASCII NOL) ke deretan suatu karakter. Fungsi ini akan berguna untuk mengirim sejumlah karakter ke file di disk atau modem dan mangakhirinya dengan karakter NULL.
2. **conio.h**  
   Digunakan untuk menampilkan perintah:
   * getch  
     Berfungsi untuk menahan tampilan. Bentuknya umumnya getch();
   * clrscr  
     Berfungsi untuk membersihkan layar. Bentuk umumnya clrscr;
   * getche  
     Fungsi yang dipakai untuk membaca sebuah karakter dengan sifat karakter yang dimasukkan tidak perlu diakhiri dengan menekan tombol ENTER, dan karakter yang dimasukan ditampilkan di layar.
   * putch  
     Akan menampilkan karakter ASCII dari nilai x ke layer monitor tanpa memindahkan letak kursor ke baris berikutnya.
   * clreol  
     Fungsi ini digunakan untuk membersihkan layar mulai dari posisi kursor hingga kolom terakhir, posisi kursor tiak berubah.
   * gotoxy  
     Fungsi gotoxy digunakan untuk memindahkan kursor ke kolom x, baris y.
   * wherex  
     Fungsi wherex digunakan untuk mengembalikan posisi kolom kursor.
   * wherey  
     Fungsi wherey digunakan untuk mengembalikan posisi baris kursor.
   * window  
     Fungsi window digunakan untuk mendefinisikan sebuah window berdasarkan koordinat kiri atas dan kanan bawah.
3. **stdio.h**  
   Digunakan untuk menampilkan perintah:
   * printf  
     Merupakan fungsi keluaran. Bentuk umumnya printf (“tulisan”);
   * scanf  
     Merupakan fungsi masukan. Bentuk umumnya scanf (“%c”, &karakter);
   * gets  
     Fungsi inputan yang bisa membaca spasi. Bentuk umumnya gets(var x);
4. **string.h**  
   Digunakan untuk menampilkan perintah:
   * strcpy  
     Digunakan untuk menyailn nilai string.
   * strlen  
     Dntuk mengetahui panjang string.
   * strupr  
     Digunakan untuk membuat string menjadi capital.
   * strcmp  
     Digunakan untuk membandingkan dua buah string.   
     Hasil dari fungsi ini bertipe integer dengan nilai:   
     Negative, jika string pertama kurang dari string kedua.   
     Nol, jika string pertama sama dengan string kedua   
     Positif, jika string pertama lebih besar dari string kedua   
     Bentuk umumnya strcmp(string1, string2);
   * strlwr  
     Digunakan untuk mengubah huruf menjadi kecil semua. Bentuk umumnya strlwr(string);
   * strcat  
     Digunakan untuk menggabungkan string. Bentuk umumnya strcat(string1,string2);
5. **math.h**  
   Digunakan untuk menampilkan perintah:
   * sqrt  
     Fungsi akar
   * pow  
     Fungsi pangkat
   * sin(), cos(), tan()  
     Masing-masing digunakan untuk menghitung nilai sinus, cosinus dan tangens dari suatu sudut. Bentuk umumnya Sin(sudut); Cos(sudut); Tan(sudut);
   * max  
     Digunakan untuk menghitung hasil pembagian dan sisa pembagian. Bentuk umumnya max(bilangan1, bilangan2);
   * min  
     Digunakan untuk menentukan bilangan terkecil dari dua buah bilangan. Bentuk umumnya min(bilangan1, bilangan2).
6. **windows**  
   Digunakan untuk menampilkan perintah:
   * system  
     Digunakan untuk memberi warna.
7. **iomanip.h**  
   Digunakan untuk menampilkan perintah:
   * setiosflags()  
     Digunakan untuk mengatur jumlah digit decimal dibelakang koma.
8. **stdlib.h**  
   Digunakan untuk menampilkan perintah:
   * atof()  
     Digunakan untuk mengonfersi nilai string menjadi bilangan bertipe double. Bentuk umumnya atof(char x);
   * atoi()  
     Digunakan untuk merubah tipe data string menjadi integer.
   * pow()  
     Digunakan untuk pemangkatan suatu bilangan.Bentuk umum : pow(bilangan, pangkat).
9. **assert.h**  
   Berisi menegaskan makro, digunakan untuk membantu mendeteksi kesalahan logis dan jenis lain dari bug dalam debugging versi dari sebuah program.
10. **complex.h**  
    Sebuah set fungsi untuk memanipulasi bilangan kompleks.
11. **ctype.h**  
    Mendefinisikan set fungsi yang digunakan untuk mengklasifikasikan karakter dengan jenis mereka atau untuk mengkonversi antara atas dan huruf kecil dengan cara yang independen dari yang digunakan set karakter (biasanya ASCII atau salah satu ekstensi, meskipun implementasi menggunakan EBCDIC juga dikenal).
12. **errno.h**  
    Untuk menguji kode kesalahan dilaporkan oleh fungsi perpustakaan.
13. **fenv.h**  
    Mendefinisikan sebuah set fungsi untuk mengendalikan floating-point lingkungan.
14. **float.h**  
    Mendefinisikan konstanta makro menentukan implementasi khusus properti dari floating-point library.
15. **inttypes.h**  
    Mendefinisikan tipe bilangan bulat lebar yang tepat.
16. **iso646**  
    Mendefinisikan macro beberapa yang menerapkan cara-cara alternatif untuk mengekspresikan token beberapa standar. Untuk pemrograman di ISO 646 set varian karakter.
17. **limits.h**  
    Mendefinisikan konstanta makro menentukan implementasi khusus properti dari tipe integer.
18. **locale.h**  
    Mendefinisikan fungsi lokalisasi.
19. **setjmp.h**  
    Demikianlah macro setjmp dan longjmp , yang digunakan untuk non-lokal keluar.
20. **signal.h**  
    Mendefinisikan fungsi sinyal penanganan.
21. **stdalign.h**  
    Untuk query dan menentukan keselarasan benda.
22. **stdarg.h**  
    Untuk mengakses berbagai jumlah argumen dilewatkan ke fungsi.
23. **stdatomic.h**  
    Untuk operasi atom pada data dibagi antara benang.
24. **stdbool.h**  
    Mendefinisikan tipe data Boolean.
25. **stddef.h**  
    Mendefinisikan jenis beberapa berguna dan macro.
26. **stdint.h**  
    Mendefinisikan tipe bilangan bulat lebar yang tepat.
27. **stdnoreturn.h**  
    Untuk menentukan non-kembali fungsi.
28. **tgmath.h**  
    Mendefinisikan jenis generik-fungsi matematika.
29. **threads.h**  
    Mendefinisikan fungsi untuk mengelola beberapa Threads serta mutexes dan variable kondisi.
30. **time.h**  
    Mendefinisikan fungsi tanggal dan waktu penanganan.
31. **uchar.h**  
    Jenis dan fungsi untuk memanipulasi Unicode karakter.
32. **wchar.h**  
    Mendefinisikan fungsi penanganan string lebar.
33. **wctype.h**  
    Mendefinisikan set fungsi yang digunakan untuk mengklasifikasikan karakter lebar jenis mereka atau untuk mengkonversi antara huruf besar dan kecil.